

- * развитие шермиций, как этноспорта казаков в местах их традиционного проживания;
- * развитие традиционных форм работы с холодным оружием;
- * совершенствование работы по военно-патриотическому воспитанию казачьей молодежи на основе традиций российского казачества;
- * формирование культуры здорового образа жизни, глубоких знаний об исторически сложившихся социальных нормах, ценностях и культурно-исторических традициях донского и российского казачества.

2. Место и сроки проведения.

Игры состоятся на туристической базе «Вектор» в Новозырянском сельсовете Заринского района Алтайского края 22 июня 2019 г.

Заезд участников - 21 июня, выезд - 23 июня.

3. Организаторы игр.

Межрегиональное общественное объединение «Алтайский войсковой казачий округ»,
 Администрация Заринского района,
 Алтайская краевая общественная организация «Центр поддержки социальных программ и гражданских инициатив»,
 Алтайская региональная общественная организация развития личности «Стимул».

Организаторы игр обеспечивают:

- * разработку, публикацию и своевременное предоставление участникам настоящего Положения;
- * своевременный вызов участников на игры;
- * судейство;
- * места проведения шермиций, со всем необходимым по Правилам оборудованием;
- * награждение победителей и призёров;
- * прием предварительных заявок и информационную поддержку игр;
- * обработку результатов и своевременное ознакомление с ними участников;
- * освещение шермиций через СМИ;
- * привлечение внебюджетных источников к организации игр.

4. Требования к участникам и условия их допуска.

4.1. В шермициях принимают участие на добровольной основе сборные команды казачьих организаций, имеющие медицинский допуск (для несовершеннолетних) и необходимую подготовку для участия в данных играх.

4.2. Команды прибывают с историческими флагами своих станиц, хуторов, обществ.

4.3. Участниками шермиций могут быть как казаки, так и приглашенные представители соседних народов.

4.4. На соревнования участники прибывают в своем национальном костюме, указывающем на принадлежность участника к той или иной этнической группе казаков или соседствующего с ними народа, со своим оружием.

4.5. Состав команды не менее 3 человек.

4.6. Каждый участник имеет право выступать в нескольких видах.

4.7. Количество выступающих в каждом виде не ограничено.

5. Виды соревнований.

5.1. Рубка предметов в пешем строю. *Состязание состоит из рубки лозы на месте и рубке*

5.1. Рубка предметов в пешем строю. Состязание состоит из рубки лозы на месте и рубке на бегу, рубка бутылки, рубка веревки.

Возраст: 18-41 лет и старше. Лоза для рубки готовится участниками соревнования из расчета 7 штук на одного участника состязания.

5.2. Фланкировка или танец с шашкой

Возраст: 14-41 и старше.

5.3. Борьба «на ломка»

Возраст 14-41 и старше

5.4. Снайперская стрельба из пневматической винтовки

винтовка с любым прицелом, кроме оптического.

Возраст: 14-41 и старше,

5.5. Метание ножа

Возраст: 14-41 и старше

5.6. Владение кожаным казачьим оружием

Возраст: 14-41 и старше

5.7. Перетягивание каната

количество участников неограниченно.

6. Определение победителей соревнований и их награждение.

6.1 Личное первенство (1,2,3 место) определяется в каждом виде.

Награждаются дипломами и призами.

6.2. Общее командное место (1,2,3 место) определяется по сумме баллов, полученных командой по видам соревнований. Награждаются дипломами и кубками.

7. Финансовые условия.

7.1. Оплата расходов, связанных с прибытием-убытием команд и их питание осуществляется на средства командующих организаций.

7.2. Страхование участников обеспечивают командирующие организации.

7.3. Расходы, связанные с организацией и проведением мероприятия, приобретением наградного фонда осуществляется за счет организаторов соревнований.

8. Обеспечение безопасности участников и зрителей.

8.1. Все присутствующие на играх обязаны соблюдать традиционное отношение к старикам, к судьям, к должностным лицам.

8.2. Все участники и зрители обязаны на шермициях соблюдать правила техники безопасности при обращении со спортивным оружием, не нарушать ограждений площадок, не бросать и не брать без разрешения спортивный инвентарь и оружие, участники обязаны следить за своим снаряжением, за опрятностью внешнего вида.

8.3. Строго соблюдать пожарную безопасность.

8.4. Запрещается купаться в водоеме без разрешения.

8.5. На Шермициях объявляется сухой закон, распивать, торговать спиртными напитками запрещено.

9. Заявки на участие

9.1. Команды, участвующие в играх, подают предварительные электронные заявки через электронную почту «chetverikov-alek@mail.ru» до 15 июня 2018 года, а также, по

атаманами казачьих отделов.

9.2. Каждый участник игр должен иметь при себе:

- * документ, удостоверяющий личность;
- * полис медицинского страхования;
- * медицинскую справку о допуске врача к играм на период участия в шермициях (для несовершеннолетних).

9.3. Организаторы игр не несут ответственность за травмы или несчастные случаи, возможные на мероприятии.

Телефон для справок 8-903-947-42-20, 8-983-544-63-27--Четвериков Александр Иванович

Настоящее Положение является официальным вызовом на соревнования.

ПРИЛОЖЕНИЕ

Краткие правила по видам шермиций

Рубка одиночной мишени

Примечание: При рубке необходимо надеть темляк!!

Казаки вызываются на бойное место. Сначала казаки по очереди производят по одному горизонтальному, вертикальному, косому справа и косому слева удара, становясь как кому удобнее для каждого вида удара относительно цели, но без предварительной примерки оружием. Каждый вид удара наносится по новой цели и немедленно оценивается судьями. Одна из мишеней – бутылка с водой. Чем больше срубов бутылки сделано, тем больше баллов начисляется. Рубка веревки. Чем больше срубов веревки сделано, тем больше баллов начисляется.

Результаты рубки заносятся в протокол.

Рубка полосы мишеней

Цели располагаются двумя параллельными линиями – в трех метрах одна от другой – в шахматном порядке. Между линиями 1,5 метра. На полосе расположено 7 мишеней. Между боевой полосой и мишенью №1 расстояние 3 метра. Мишень №1 располагается справа. Мишени №1-5 – лоза диаметром 10-20 мм., с метками для рубки.

№6 – стойка с полиэтиленовой бутылкой с водой, №7 – мишень для укола.

Казаки по очереди проходят полосу для рубки.

Оценка. Результаты фиксируются во времени прохождения и баллам, полученных при рубке и уколах. Один штрафной балл определяется как 5 секунд, к общему количеству пройденного времени плюсятся штрафные баллы. Побеждает казак прошедший полосу за наименьшее количество времени.

Оценка: №1-6 чистый срез – 1 балл, Мишень №7 2-попадание внутрь кольца, 1- попадание в линию окружности. Промахом считается не попадание в зону с метками.

Фланкировка или танец с шашкой

Начало состязания.

Вызывается спортсмен на бойное место. Он выходит с двумя шашками, одну кладёт у ног.

Ход и продолжительность соревнований.

По команде «Начинай!», спортсмен показывает основные правила обращения с холодным оружием - фланкировку. В течение 1-2 минут спортсмен демонстрирует обязательную программу выступления, которая включает в себя - развязывание руки;

- крутку шашкой по восьмеркам боковым, вертикальным, обратным, задним, то же левой рукой;

- перехваты из ладони в ладонь, из прямого хвата в обратный, за спиной, «голубцы», между пальцами, то же левой рукой;

- разгон клинка по восьмерке и удары в боевых плоскостях, то же левой рукой;

- поднимают вторую шашку и выполняют три упражнения - крутка горизонтальных и вертикальных восьмерок, удары шашками в разных направлениях - влево и направо, вперёд и назад.

Во время выполнения элементом, спортсмен должен совершать небольшие движения корпуса по площадке, танцевальным или фехтовальным шагом.

По команде «СТОЙ!» упражнение завершается.

Результаты упражнения подсчитывают три судьи.

У каждого таблица, где обозначены основные элементы обязательной программы и графы с оценками.

«5» баллов выставляется за правильное выполнение упражнения, без остановок, с достаточно большой скоростью, без рванности в движении;

«4» балла ставится за правильное выполнение элементов, с достаточно большой скоростью, но при этом наблюдаются незначительные ошибки и погрешности: касание клинком собственного тела (зацеп), касание земли;

«3» балла выставляется за правильность движений, но малую скорость, сбой при выполнении элементов и их смены, неуверенность в движении, когда спортсмен запинаяется во фразах, делает ошибки и неточности, но клинок не роняет;

«2» балла ставится за неправильное выполнение элементов, сбой траектории, выпадение клинка на элементе, вкопанность ног, которые не позволяют спортсмену двигаться по площадке.

Борьба «на ломка»

Начинается по команде «Борьба!», а по команде «Стой!» завершается.

Борьба начинается в центре круга с обоюдного двойного захвата за пояса.

Захват:

Соперники стоят лицом друг к другу, затем входят в обоюдный захват двумя руками за пояс хватом сверху. При этом правая рука проходит под левой, а левая поверх правой руки соперника. При этом длина пояса между кулаками должна быть такой, чтобы кулаки оказались на спине соперника.

Стойка:

Соперники после захвата нагибаются, накладывая головы на правые плечи друг друга. в процессе боя допускается отрывать одну руку от пояса противника, с целью проведения приема. Другую руку бросать запрещается. Борьба проходит в стойке.

Продолжительность поединка - до победы одного из участников.

Запрещенные технические действия:

- упираться головой в лицо и плечо соперника;
- упираться кулаками в ребра, в бок или в живот соперника;
- умышленно распускать пояс;
- выходить за пределы рабочей площади ковра или выталкивать соперника с ковра;
- опускаться на колени;
- захватывать соперника за одежду;
- разговаривать во время схватки;
- производить различные удары;
- наступать на ноги соперника;
- проводить прием с захватом за шею;
- проводить прием с упором ноги в живот соперника;
- проводить прием, находясь в положении «вне ковра»;
- проводить прием, когда соперник, распустив пояс, повернулся спиной к атакующему;
- выполнять действия, угрожающие травмой сопернику при проведении приема в стойке;
- после проведения приема дожимать соперника на спину;
- уходить с ковра без разрешения арбитра;
- болевые приемы в стойке на позвоночник, руки и ноги;
- воздействие на коленный сустав не в плоскости его естественного сгибания;
- бросок через грудь прогибом.

Победа присуждается если:

- противник коснулся третьей точкой земли;
- за выход за границу площадки;
- отказ от поединка;
- за получение 2-х замечаний за запрещенные технические действия.

Снятие и дисквалификация:

- а) если совершено целенаправленное травмирование соперника;
- б) если участник допустил грубое или неэтичное поведение;
- в) если участник не явился на ковёр после вызова в течение 1 мин.;
- г) если участник явно затягивает время схватки.

Снайперская стрельба из пневматической винтовки

- а) стрельба ведется из пневматической винтовки стоя по зажженным свечам;
- б) дальность до цели 7 - 8 м;
- в) количество выстрелов - 6;
- г) количество свечей – 5;
- д) победитель определяется по наибольшему количеству погашенных свечей;
- е) при равном количестве дается еще одна серия, но количество выстрелов – 5, количество свечей – 5.

Метание ножа

1. Участники соревнований:

- 1.1. К участию в соревнованиях допускаются мужчины старше 14 лет, знающие Правила техники безопасности;
- 1.2. Для участия в турнире участнику потребуются 3 (три) ножа, сертифицированных как предметы хозяйственно-бытового назначения и не относящиеся к холодному оружию;
- 1.3. Организаторы соревнований имеют право не допустить метателя до участия в турнире (или отстранить его от участия) в случае некорректного поведения.

2. Условия по метанию ножей:

- 2.1. *Метание ножа по прямоугольным мишеням проводятся на дистанциях 3 метров;*
- 2.2. *Участник соревнований имеет право метнуть 3 ножа.*

3. Возрастные группы участников соревнований:

- 3.1. *К соревнованиям допускаются мужчины от 14 лет до 41 и старше.*

4. Допуск участников к соревнованиям:

- 4.1. *К соревнованиям допускаются спортсмены, умеющие обращаться с ножом, знающие правила поведения в секторе метания и получившие разрешение врача на участие в соревнованиях.*

5. Участник обязан:

- а) *строго соблюдать нормы поведения и этику спортсмена;*
- б) *знать и соблюдать правила безопасности метания ножа;*
- в) *знать и соблюдать данные правила соревнований;*
- г) *выполнять все распоряжения судей, не вступать с ними в пререкания*
- д) *соблюдать распорядок соревнований.*

6. Участник имеет право:

- 6.1. *Обращаться к судьям по неотложным вопросам, касающимся выполнения упражнения;*
- 6.2. *Обращаться к врачу за получением медицинской помощи, известив об этом судью в секторе метания;*
- 6.3. *Спортсменам разрешается использование пластыря, напалечника или бинта в случае порезов или травм кисти, с условием, что запястный сустав не будет фиксирован.*

7. Участник не имеет право:

- 7.1. *Находясь на рубеже метаний, получать какую-либо помощь или советы со стороны;*
- 7.2. *Дотрагиваться до ножей без разрешения судьи.*

8. Замена ножа при выполнении упражнения разрешается в следующих случаях:

- 8.1. *Если в предыдущей серии нож был сломан либо испорчен;*
- 8.2. *Если нож был забыт рядом со стендом после отхода от мишеней на рубеж метания.*

9. Дополнительные метания ножа к серии могут быть разрешены в следующих случаях:

- 9.1. *Если при выполнении упражнения нож зацепившись острием, "повис" на мишени перекрывая более трех зон мишени;*
- 9.2. *Нож попал в нож и отскочил от него, или выбил его.*

10. Оценка достоинства пробоины производится:

- 10.1. *По положению клинка ножа в мишени, при касании клинка внешней стороны габаритной линии на мишени (без удара) засчитывается пробоина большего достоинства с обязательным условием, чтобы клинок соприкасался с габаритной линией стороной обуха (верхней кромкой клинка, противоположной стороне лезвия);*
- 10.2. *Клинок, коснувшийся другого ножа и отрикошетивший в мишень, засчитывается по месту положения в мишени;*
- 10.3. *Клинок, попавший в мишень, но не воткнувшийся в стенд, и клинок воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах;*
- 10.4. *Победитель соревнования в упражнении определяется по наибольшей сумме выбитых очков. Командное первенство определяется по наибольшей сумме результатов зачетных участников команды;*
- 10.5. *В случае равных результатов места участников определяются:*

по результату попаданий близких к центру;

10.6. В случае равных результатов у команд преимущество отдается коллективу, имеющему лучший индивидуальный результат.

11. Правила безопасности при метании ножа:

11.1. Вокруг площадки, на которой проводятся соревнования, должны быть установлены ограждения, указывающие границы опасной зоны. Обозначенная зона должна полностью обеспечивать безопасность зрителей и судей. '

11.2. Руководитель сектора может давать сигнал, разрешающий упражнение, только убедившись в том, что площадка перед стендами и за ними свободна.

11.3. Участнику соревнований запрещается:

а) на соревнованиях метать нож без сигналов, разрешающих упражнения, не в направлении мишени, не находясь на рубеже метания;

б) манипулировать не зачехлённым ножом, находясь вне рубежа метания;

в) разговаривать в момент выполнения упражнения, или касаться спортсмена, выполняющего упражнение;

г) метать нож, если на площадке перед стендом или за стендом находятся люди или животные.

11.4. Участник соревнований несет полную ответственность за любой несчастный случай, произошедший в результате нарушений правил соревнований.

11.5. Ответственность за выполнение мер безопасности во время соревнований возлагается на руководителей секторов метания.

В рамках IV открытых Международных традиционных казачьих игр «Шермиции на Сибирской земле» проводится фестиваль творческих казачьих коллективов, выставки и мастер-классы по традиционным казачьим ремеслам.